



Facultad
Latinoamericana de
Ciencias Sociales.
Sede Argentina.

Área Educación
Proyecto Educación y
Nuevas Tecnologías



Taller - EDICIÓN 2024

Juegos de escape en educación

Construí formatos lúdicos para entornos digitales

Presentación

El Taller “**Juegos de escape en educación**”, forma parte de una serie de propuestas de formación en línea que ofrece la Usina de Experiencias del Proyecto en Educación y Nuevas Tecnologías (PENT) de FLACSO Argentina a todos aquellos/as interesados/as en la innovación pedagógica.

La propuesta es una invitación a experimentar, diseñar y compartir los juegos de escape como formato de actividad de gamificación para las aulas u otros espacios de capacitación profesional. ¿Qué implica desarrollar actividades de aprendizaje ludificadas? ¿Cómo diseñar juegos de escape que resulten valiosos para el aprendizaje de los/as estudiantes?

En este taller abordaremos las características de las propuestas educativas gamificadas y el papel que cumple la narrativa para ofrecer experiencias inmersivas como la que supone un juego de escape.

Se espera que, al finalizar el taller sean capaces de:

- Armar el guión para la producción de juegos de escape.
- Experimentar con el montaje y el diseño utilizando aplicaciones disponibles en la web.

Descripción de la experiencia

Proponemos un trayecto único con una duración de cuatro semanas (acredita 20 horas reloj) en las que los/as participantes transitarán las actividades acompañados por docentes del equipo del PENT-FLACSO.

Esta experiencia fue diseñada de modo de responder adecuadamente a los contenidos abordados, los propósitos planteados y las características de una propuesta de formación en línea breve que integra simultáneamente aspectos conceptuales y experienciales.

Algunos rasgos distintivos de esta propuesta son:

FLACSO | PENT

Proyecto Educación y Nuevas Tecnologías
Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales
Sede Argentina.
Área Educación.

Tucumán 1966 (C1050AAN)
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina.
+ 54 11 5238 9300

- El taller plantea un recorrido personal sobre los contenidos y recursos propuestos para su aprendizaje.
- Las temáticas se organizan en sesiones de trabajo sucesivas, con un encuentro sincrónico obligatorio al inicio, y luego, encuentros sincrónicos de consulta optativos, que se articulan con actividades en tiempo diferido y que se proponen en una secuencia definida (es necesario recorrerlas en el orden previsto).
- La cursada se desarrolla en grupos, lo que potencia la experiencia propuesta. El grupo se constituye como un espacio de intercambio que permite la reflexión, la lectura compartida, y la producción colectiva, constituyéndose como un apoyo al proceso de aprendizaje individual.
- Su docente de grupo los/as acompañará a lo largo de las cuatro semanas, a través del diálogo en el foro de intercambio, pautando tiempos y propuestas de trabajo, ofreciendo soporte en todas las etapas y, especialmente, en la resolución de la actividad obligatoria del taller.
- La acreditación del taller se logra mediante el diseño de un juego de escape de elaboración paulatina a lo largo del recorrido.

Equipo docente y desarrollo de contenidos

- Coordinación Usina: Mónica Trech
- Coordinación de desarrollos tecnológicos: Christian Milillo
- Gestión de contenidos y docencia: Ma. de los Milagros Langhi
- Equipo de tutoría: Laura Parmigiano y Tamara Blustein

Destinatarios

Está destinado a profesionales de la educación, de cualquier ámbito y nivel, interesados en la temática.

FLACSO | PENT

Proyecto Educación y Nuevas Tecnologías
Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales
Sede Argentina.
Área Educación.

Tucumán 1966 (C1050AAN)
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina.
+ 54 11 5238 9300

Contenidos

Se abordarán temáticas relacionadas con la elaboración de propuestas gamificadas para la educación en línea:

- ¿Qué es la gamificación?
- Características de los juegos de escape
- El guión y la planificación de juegos
- Decisiones de diseño y montaje de los juegos de escape

¿Cómo se organiza el recorrido?

Proponemos a cada participante un acercamiento al concepto de gamificación y, especialmente a los juegos de escape, experimentando con ellos y comprendiendo los pasos de diseño.

El recorrido dura 4 semanas y se organiza en 3 sesiones de trabajo secuenciadas que articulan un encuentro sincrónico obligatorio con actividades asincrónicas en un proceso de aprendizaje que les permita desarrollar un juego completo.

Cada sesión semanal se inicia con un mensaje comunicando el comienzo de la misma. Al ingresar en la plataforma, encontrarán información específica sobre cómo organizaremos el proceso de trabajo en ese período, las tareas previstas, los espacios de intercambio, los recursos y orientaciones necesarias.

El cronograma previsto es el siguiente:

<p>Sesión 1 ¿Podremos escapar?</p> <p>Encuentro Sincrónico: 24 de agosto - de 10 a 12 hs</p> <p>Horario de Argentina. GMT -3</p>	<p>Sesión 2 El montaje del juego</p>	<p>Sesión 3 Juegos de escape compartidos</p>
<p>1 semana</p>	<p>2 semanas</p>	<p>1 semana</p>

Sugerencias para la cursada

- Para aprovechar plenamente esta experiencia es necesaria la regularidad y frecuencia en la participación que permitirá seguir con ritmo cada sesión, intercambiar con los colegas y recibir devoluciones oportunas de su docente.
- Cada semana encontrarán los nuevos contenidos y/o propuestas de actividad que dan comienzo a cada una de las sesiones previstas. Si bien los tiempos permiten que cada uno elija cuándo ingresar al entorno del taller, les sugerimos no dejar para último momento la lectura de las orientaciones y consignas, ya que precisarán del tiempo previsto para desarrollar las actividades de aprendizaje.

¿Cómo se aprueba el taller?

Se dará por aprobado cuando se cumplan las siguientes condiciones:

1. Participación en el encuentro sincrónico obligatorio y en las diversas tareas y espacios de interacción propuestos.
2. Entrega del juego de escape final.

Los certificados de aprobación se tramitarán con la Coordinación administrativa.

FLACSO | PENT

Proyecto Educación y Nuevas Tecnologías
Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales
Sede Argentina.
Área Educación.

Tucumán 1966 (C1050AAN)
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina.
+ 54 11 5238 9300

Informes

Para obtener mayor información o remitir consultas, escribir a la Coordinación administrativa de la Usina de Experiencias del PENT FLACSO, usinapent@flacso.org.ar

Del derecho de admisión y de permanencia

FLACSO Argentina se reserva el derecho de admisión y de permanencia de las y los alumnos en los posgrados de formación de esta casa de estudios. La o el Coordinador del posgrado tomará la decisión de admitir o de excluir de manera fundada a un/a alumna/o de su programa, ateniéndose a las garantías generales de la normativa del Sistema FLACSO y de FLACSO Argentina. Estas decisiones podrán ser revisadas por la o el Director de la Sede, teniendo en cuenta la opinión de la o del Secretario Académico.

FLACSO | PENT

Proyecto Educación y Nuevas Tecnologías
Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales
Sede Argentina.
Área Educación.

Tucumán 1966 (C1050AAN)
Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina.
+ 54 11 5238 9300